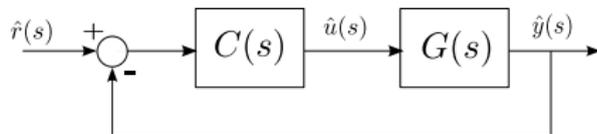


Chapitre 4 : Stabilité et performances d'un asservissement

Yassine ARIBA



Sommaire

- ➊ Généralités et exemple introductif
- ➋ Stabilité
- ➌ Précision
- ➍ Rapidité
- ➎ Marges de stabilité

Sommaire

① Généralités et exemple introductif

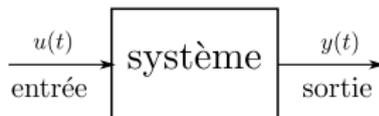
② Stabilité

③ Précision

④ Rapidité

⑤ Marges de stabilité

Soit un système à commander :



Retour sur nos questions.

Question : comment agir sur le système pour atteindre cet objectif?

⇒ il faut donner des valeurs précises à $u(t)$

Question : comment calculer ces valeurs?

Vu au chapitre 3

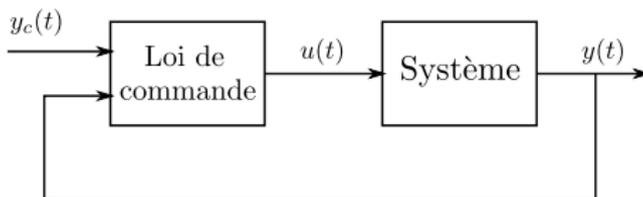
⇒ il faudrait déjà savoir comment réagit le système à $u(t)$

Vu au chapitre 2

⇒ il faudrait avoir un **modèle** représentatif de ce comportement

⇒ $u(t)$ donné *automatiquement* par la loi de commande en boucle fermée

Principe fondamental en Automatique : la commande en **boucle fermée**



Question : comment déterminer la loi de commande ?

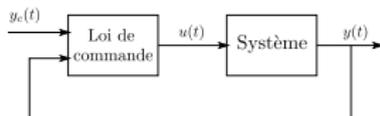
... on verra au dernier chapitre... avant ça

Question : pour une loi donnée, qu'est-ce que ça change ? qu'est-ce qui se passe ?

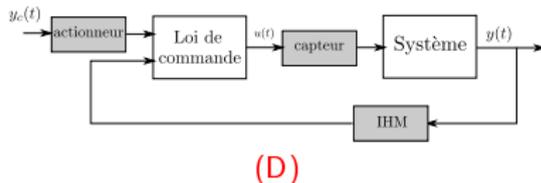
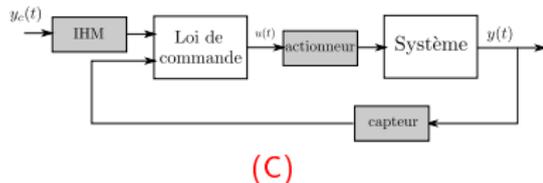
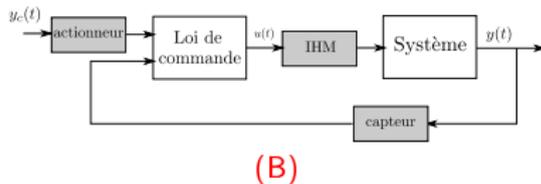
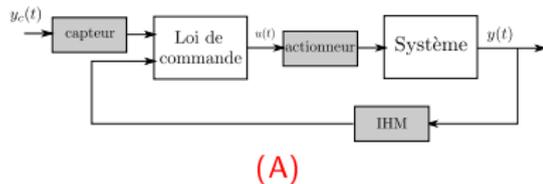
⇒ il faudrait analyser le système en BF avec ce qu'on a déjà vu

QCM interactif

Principe théorique de la commande en boucle fermée

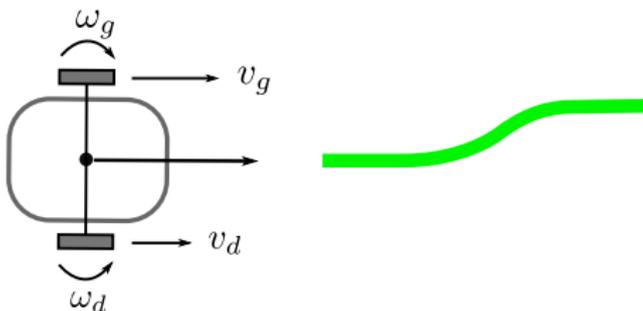


Quels sont les organes matériels nécessaires ?



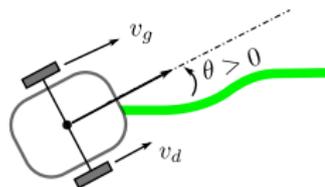
Exemple : problème de suivi de ligne

Un robot mobile, à deux roues motrices, doit suivre une ligne de référence



- ▶ Moyen d'action : rotation des deux moteurs ω_d et ω_g
- ▶ Vitesses linéaires résultantes : $v_d = r \omega_d$ et $v_g = r \omega_g$
- ▶ Mesure présence ligne : LED + photodiode ou caméra

Identification des signaux entrée/sortie



Décomposition de la vitesse :

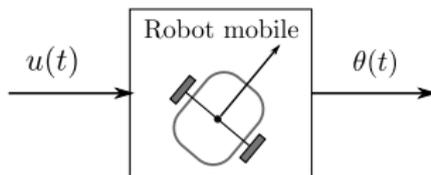
- ▶ vitesse d'avancement : v_0
- ▶ vitesse différentielle pour rotation : u

$$v_d = v_0 + u$$

et

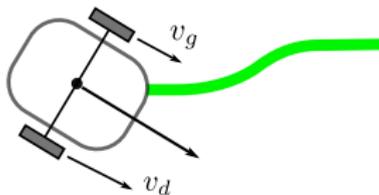
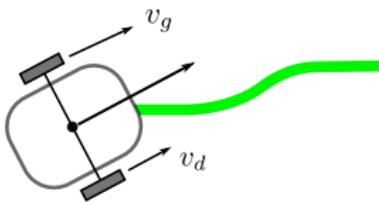
$$v_g = v_0 - u$$

Mesure de l'angle de déviation θ



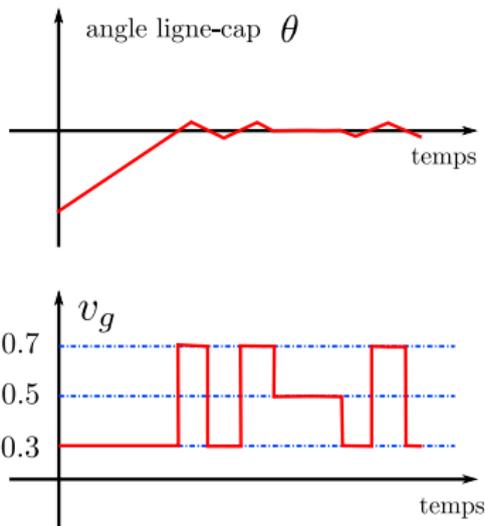
Une 1^{ière} stratégie simple

- ▶ Si cap aligné \rightarrow on impose $v_g = v_d$ donc $u = 0$
- ▶ Si cap à gauche \rightarrow on impose $v_g > v_d$ donc $u < 0$
- ▶ Si cap à droite \rightarrow on impose $v_g < v_d$ donc $u > 0$



Intuitivement, quel sera le comportement ?

(par exemple pour $v_0 = 0.5 \text{ m/s}$ et $u = 0.2 \text{ m/s}$)



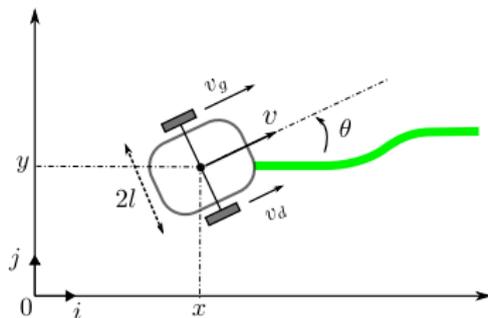
- ▶ présence d'oscillations ou chattering
- ▶ fortes sollicitations des moteurs
- ▶ quelle valeur pour u ?
- ▶ avantage : stratégie très simple à mettre en oeuvre.



Miro et Frederick, Line Follower "Bang-Bang" Algorithm - YouTube

2^{nde} stratégie

Modélisons le système



vitesse longitudinale :

$$\begin{aligned}
 v &= \frac{v_d + v_g}{2} \\
 &= \frac{(v_0 + u) + (v_0 - u)}{2} \\
 &= v_0
 \end{aligned}$$

vitesse de rotation :

$$\begin{aligned}
 \omega &= \frac{v_d - v_g}{2l} \\
 &= \frac{(v_0 + u) - (v_0 - u)}{2l} \\
 &= \frac{u}{l}
 \end{aligned}$$

Quelle relation entre $u(t)$ et $\theta(t)$?

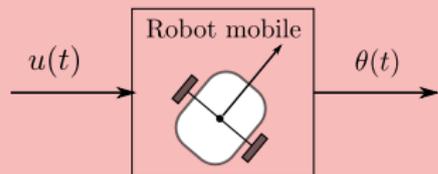
Or $\omega = \frac{d\theta}{dt}$

On obtient un modèle cinématique simple

$$\dot{\theta}(t) = \frac{1}{l} u(t)$$

soit la fonction de transfert

$$\hat{\theta}(s) = \frac{1}{s l} \hat{u}(s)$$



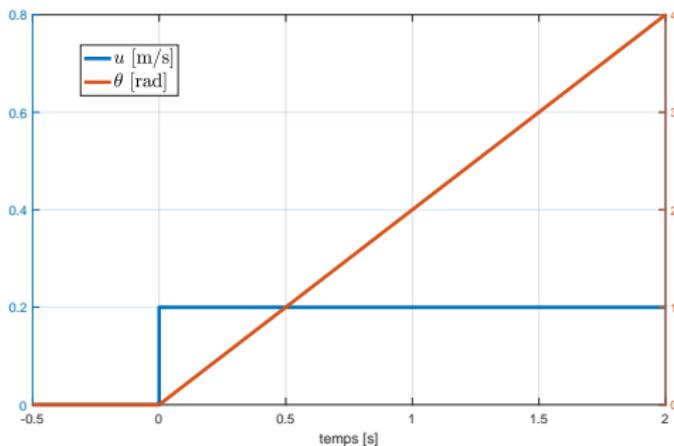
★ Quelle est la réponse indicielle de θ ? stabilité ?

★ Comment agir sur u pour que θ converge vers 0 ?

Réponse à un échelon d'amplitude $u(t) = 0.2 \text{ m/s}$ pour $t \geq 0$

$$\hat{\theta}(s) = \frac{0.2}{s^2 l} \quad \Rightarrow \quad \theta(t) = \frac{0.2}{l} t$$

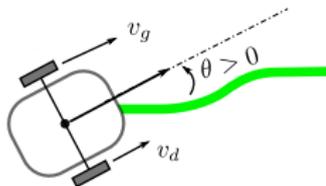
(simulation pour $l = 10 \text{ cm}$)



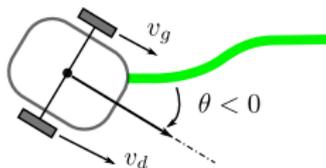
Fonction de transfert avec 1 pôle : 0 \Rightarrow système en BO instable (prévisible?)

Intuitivement

- ▶ Si cap à gauche \rightarrow il faut $v_g > v_d \Rightarrow u < 0 \Rightarrow \dot{\theta} < 0 \Rightarrow \theta \searrow$



- ▶ Si cap à droite \rightarrow il faut $v_g < v_d \Rightarrow u > 0 \Rightarrow \dot{\theta} > 0 \Rightarrow \theta \nearrow$



★ Plutôt que de fixer u constant, calculons u en proportion de l'écart angulaire :

$$\Rightarrow u(t) = -k \theta(t) \quad (k > 0)$$

Loi de commande :

$$\rightarrow \text{choix de la vitesse à imposer : } u(t) = -k \theta(t) \quad (k > 0)$$

Le modèle du comportement devient :

$$\dot{\theta}(t) = \frac{u(t)}{I} \quad \Rightarrow \quad \dot{\theta}(t) = -\frac{k}{I} \theta(t)$$

Soit une équation différentielle d'ordre 1 :

$$\dot{\theta}(t) + \frac{k}{I} \theta(t) = 0$$

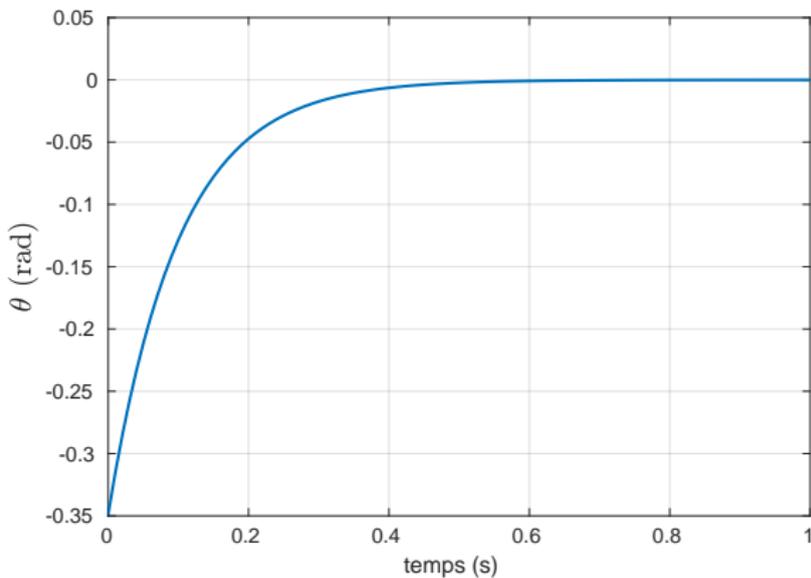
Que l'on sait résoudre facilement :

$$\theta(t) = \theta(0) e^{-\frac{k}{I} t}$$

Réponse temporelle :

$$\theta(t) = \theta(0) e^{-\frac{k}{I}t}$$

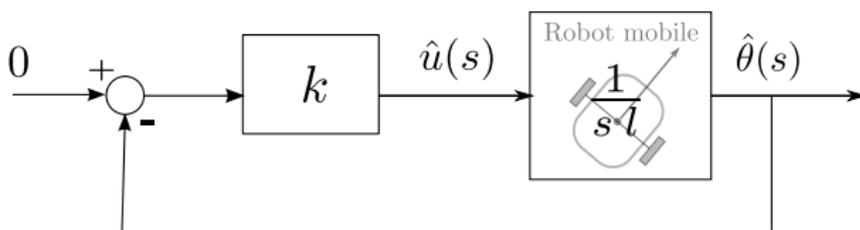
Simulation pour $I = 10$ cm, $k = 1$ et $\theta(0) = -0.35$ rad.



Loi de commande :

→ expression temporelle : $u(t) = -k \theta(t)$ ($k > 0$)

→ expression domaine de Laplace : $\hat{u}(s) = -k \hat{\theta}(s)$ ($k > 0$)



Commande en boucle fermée avec une correction proportionnelle

Étudiions l'asservissement

- ▶ Fonction de transfert en boucle fermée :

$$F(s) = \frac{1}{\frac{l}{k}s + 1}$$

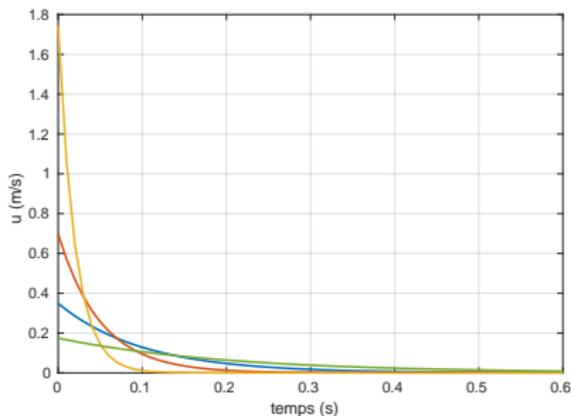
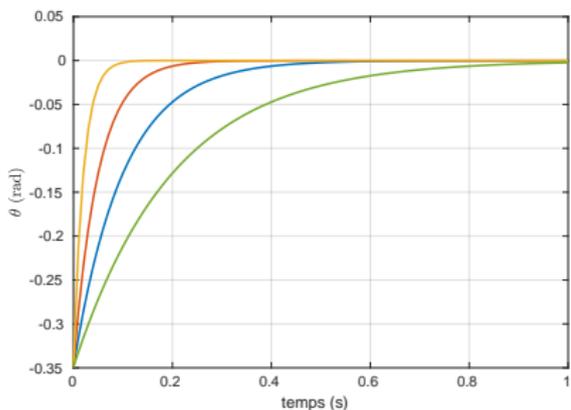
- ▶ Pôle : $p_1 = -k/l \Rightarrow$ asservissement stable pour $k > 0$

- ▶ Réponse à une condition initiale θ_0 :

$$\hat{\theta}(s) = \frac{\theta_0}{\frac{l}{k}s + 1} \quad \Rightarrow \quad \theta(t) = \theta_0 e^{-\frac{k}{l}t} \quad \triangle ! \neq \text{réponse échelon}$$

\Rightarrow si $k \nearrow$ le temps de réponse \searrow

Simulations pour $k = \{0.5, 1, 2, 5\}$.



- ▶ la réponse converge vers 0
- ▶ il n'y a pas de commutations rapides comme avec la 1^{er} stratégie
- ▶ on peut contrôler la dynamique avec le paramètre k
- ▶ on observe bien que si $k \nearrow$
 - ▶ le temps de réponse \searrow
 - ▶ mais la vitesse à imposer \nearrow

Illustration résultat avec loi de commande PID

$$u(t) = -k_p\theta(t) - k_i \int_0^t \theta(\tau) d\tau - k_d \frac{d\theta(t)}{dt}$$



GeekTechnophiles, How To Make Line Follower Robot Using PID Controller
YouTube

Quelques remarques générales :

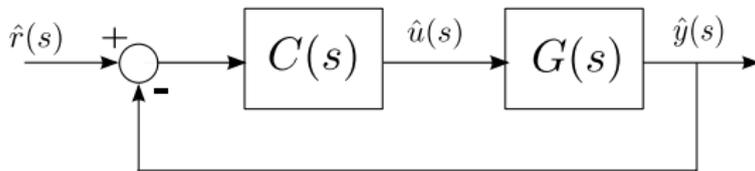
- ▶ Attention à ne pas confondre avec l'Automatisme ou l'informatique industrielle.
- ▶ Composante Mathématiques appliquées importante.
- ▶ Pluridisciplinaire par ses applications.
- ▶ L'Automatique est une science cachée ?

Sommaire

- 1 Généralités et exemple introductif
- 2 Stabilité**
- 3 Précision
- 4 Rapidité
- 5 Marges de stabilité

Stabilité d'un asservissement

Comment analyser la stabilité d'un système asservi ?



Méthodes :

- ▶ Ecrire la fonction de transfert globale équivalente $F(s) = \frac{C(s)G(s)}{1 + C(s)G(s)}$,
 ⇒ Appliquer l'une des deux méthodes vues précédemment.
- ▶ Critère du revers (critère graphique).

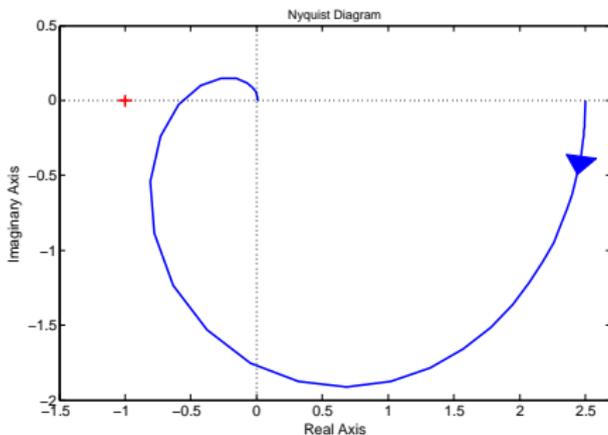
Si le système en boucle ouverte est stable et à minimum de phase (pôles et zéros à partie réelle strictement négative) alors le système asservi est stable si et seulement si le point critique $(-1, 0)$ est laissé à gauche quand on parcourt le lieu de transfert de la boucle ouverte dans le plan de Nyquist dans le sens des ω croissants.

Exemple 1 :

Les fonctions de transfert du procédé et du correcteur sont de la forme

$$G(s) = \frac{10}{10s^2 + 18s + 8} \quad \text{et} \quad C(s) = \frac{4}{s^2 + 3s + 2}.$$

Traçons le lieu de Nyquist de la fonction de transfert en boucle ouverte $C(s)G(s)$.



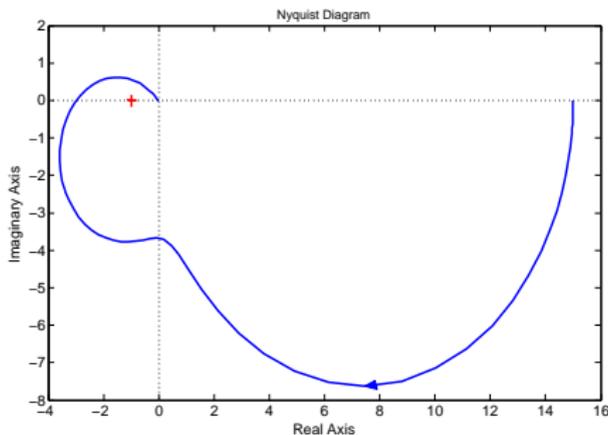
⇒ le système en boucle fermée est stable.

Exemple 2 :

Les fonctions de transfert du procédé et du correcteur sont de la forme

$$G(s) = \frac{5}{s^2 + 0.4s + 1} \quad \text{et} \quad C(s) = \frac{s + 3}{10s + 1}.$$

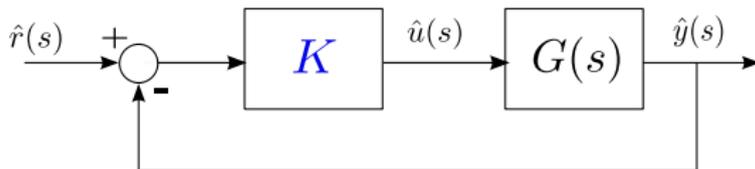
Traçons le lieu de Nyquist de la fonction de transfert en boucle ouverte $C(s)G(s)$.



⇒ le système en boucle fermée est instable.

Lieu des racines

Le lieu des racines, ou **lieu d'Evans** est le lieu des pôles en boucle fermée quand le gain de boucle K varie



- ▶ Représentation des racines de l'équation caractéristique dans le plan complexe.

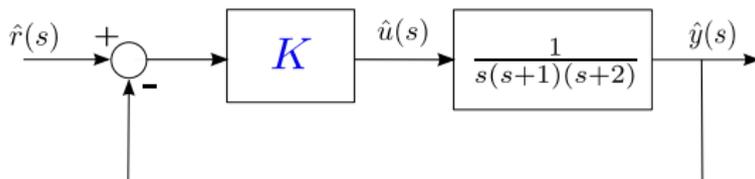
$$1 + KG(s) = 0$$

- ▶ Se traduit par 2 conditions : en angle et en amplitude

$$\arg [KG(s)] = \pm\pi \pmod{2\pi} \quad \text{et} \quad |KG(s)| = 1$$

- ▶ Il existe des règles de construction mais nous utiliserons Matlab dans ce cours (`rlocus`)
- ▶ Stabilité de la BF pour la partie du lieu dans le demi-plan gauche.

Exemple

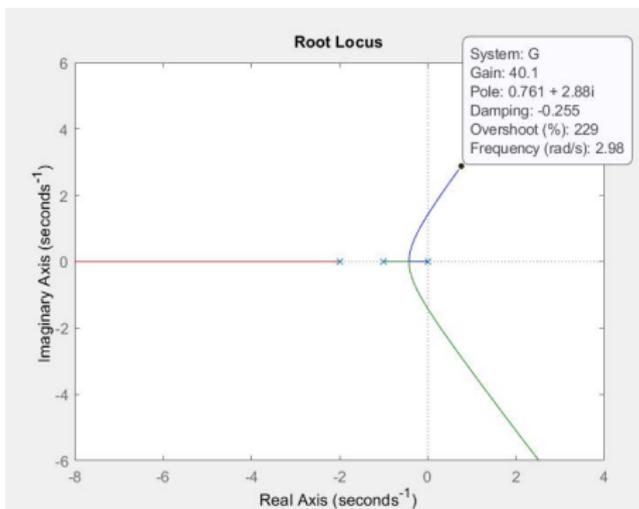


Outil Matlab :

```

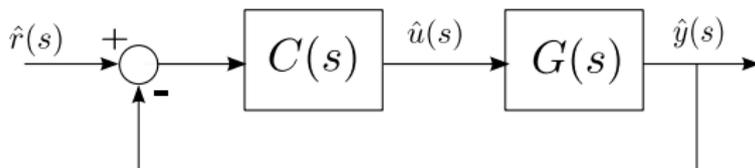
» G = tf(1,[1 3 2 0]);
» rlocus(G);

```



Performance d'un asservissement

Il existe différents critères pour caractériser un asservissement.



En plus de la stabilité, d'autres propriétés peuvent être intéressantes :

- ▶ la précision.
- ▶ la rapidité.
- ▶ la marge de stabilité.

Sommaire

- ① Généralités et exemple introductif
- ② Stabilité
- ③ Précision
- ④ Rapidité
- ⑤ Marges de stabilité

Précision

La précision est déterminée par l'**erreur d'asservissement** en régime permanent :

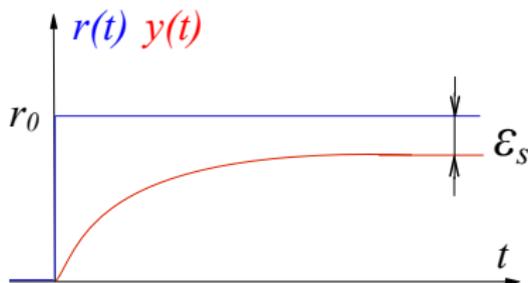
$$\varepsilon(t) = r(t) - y(t) \text{ lorsque } t \rightarrow \infty$$

On définit :

► **erreur statique** ε_s

Lorsque l'entrée est un échelon

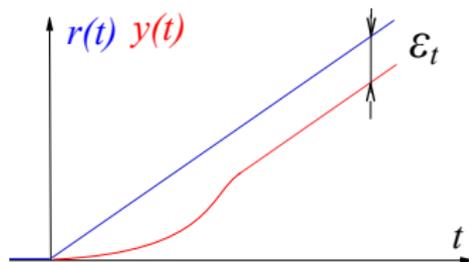
$$r(t) = r_0, \forall t \geq 0$$



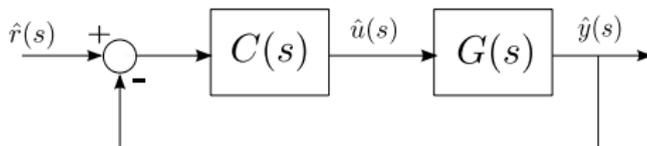
► **erreur de traînage** ε_t

Lorsque l'entrée est une rampe

$$r(t) = r_0 t, \forall t \geq 0$$



L'erreur en régime permanent s'exprime par $\lim_{t \rightarrow \infty} r(t) - y(t)$.



Selon le théorème de la valeur finale $\lim_{t \rightarrow \infty} \varepsilon(t) = \lim_{s \rightarrow 0} s \hat{\varepsilon}(s)$.

En pratique, on utilise la transformée de Laplace :

$$\hat{\varepsilon}(s) = \hat{r}(s) - \hat{y}(s) = \left(1 - F(s)\right) \hat{r}(s)$$

où $F(s) = \frac{C(s)G(s)}{1 + C(s)G(s)}$ est la fonction de transfert en boucle fermée.

Exemple 1 : $G(s) = \frac{10}{s + 20}$

Quelques calculs donnent : $F(s) = \frac{10}{s + 30}$ et $\hat{e}(s) = \frac{s + 20}{s + 30} \hat{f}(s)$.

On en déduit :

$$\text{erreur statique } \varepsilon_s = \lim_{s \rightarrow 0} s \frac{s + 20}{s + 30} \frac{r_0}{s} = \frac{2}{3} r_0,$$

$$\text{erreur de trainage } \varepsilon_t = \lim_{s \rightarrow 0} s \frac{s + 20}{s + 30} \frac{r_0}{s^2} = +\infty.$$

Exemple 2 : $G(s) = \frac{K\omega_n^2}{s^2 + 2\zeta\omega_n s + \omega_n^2}$

Quelques calculs donnent :

$$F(s) = \frac{K\omega_n^2}{s^2 + 2\zeta\omega_n s + \omega_n^2(K + 1)} \quad \text{et} \quad \hat{e}(s) = \frac{s^2 + 2\zeta\omega_n s + \omega_n^2}{s^2 + 2\zeta\omega_n s + \omega_n^2(K + 1)} \hat{f}(s).$$

On en déduit :

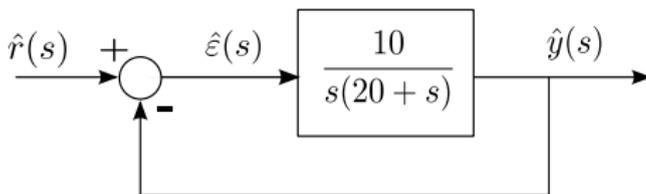
$$\text{erreur statique } \varepsilon_s = \lim_{s \rightarrow 0} s \left(1 - F(s) \right) \frac{r_0}{s} = \frac{1}{K + 1} r_0,$$

$$\text{erreur de trainage } \varepsilon_t = \lim_{s \rightarrow 0} s \left(1 - F(s) \right) \frac{r_0}{s^2} = +\infty.$$

Règles générales :

- ▶ Un gain statique élevé en boucle ouverte permet d'obtenir une erreur de position (en asservissement) plus faible.
 - ▶ Loi des intégrateurs : l'erreur en régime permanent, pour une entrée $\hat{r}(s)$, est nulle si la boucle ouverte comprend au moins autant d'intégrateurs que le signal $\hat{r}(s)$.
-
- S'il n'y a pas d'intégrateur pur dans la FTBO, l'erreur de position est finie et l'erreur de trainage est infinie.
 - S'il y a un intégrateur pur dans la FTBO, l'erreur de position est nulle et l'erreur de trainage est finie.
 - S'il y a deux intégrateur pur dans la FTBO, l'erreur de position est nulle et l'erreur de trainage est nulle.

Exemple 3 :



Quelques calculs donnent : $F(s) = \frac{10}{10 + s(20 + s)}$ et $\hat{\varepsilon}(s) = \frac{s(20 + s)}{10 + s(20 + s)} \hat{r}(s)$.

$$\text{erreur statique } \varepsilon_s = \lim_{s \rightarrow 0} s \frac{s(20 + s)}{10 + s(20 + s)} \frac{r_0}{s} = 0,$$

$$\text{erreur de trainage } \varepsilon_t = \lim_{s \rightarrow 0} s \frac{s(20 + s)}{10 + s(20 + s)} \frac{r_0}{s^2} = 2r_0.$$

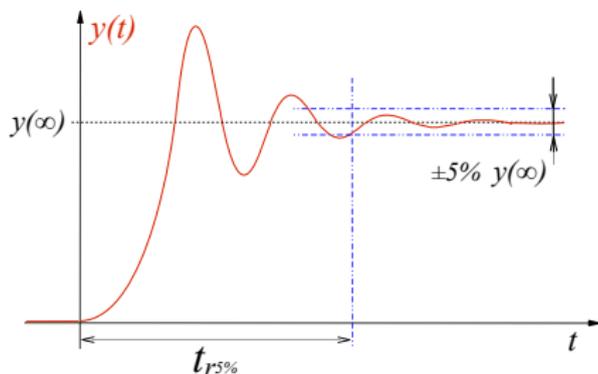
Sommaire

- ① Généralités et exemple introductif
- ② Stabilité
- ③ Précision
- ④ Rapidité
- ⑤ Marges de stabilité

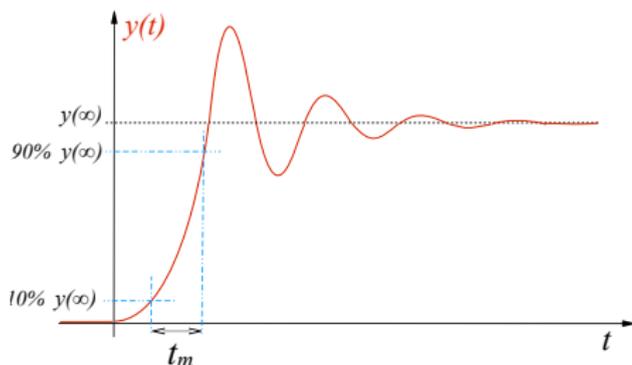
Rapidité

La performance en rapidité d'un asservissement est caractérisée par le temps de réponse et le temps de montée.

Le temps de réponse est le temps mis par le signal de sortie pour atteindre sa valeur finale à $n\%$ près (souvent 5%) sans ressortir de cet intervalle.



Le temps de montée correspond à l'intervalle de temps dans lequel la sortie passe de 10% à 90% de la valeur finale.



Sommaire

- ① Généralités et exemple introductif
- ② Stabilité
- ③ Précision
- ④ Rapidité
- ⑤ Marges de stabilité

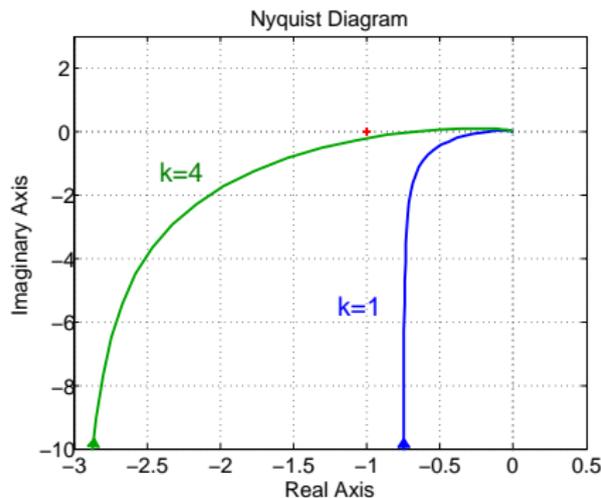
Marges de stabilité

Soit le système à commander : $G(s) = \frac{k}{s(s+1)(s+2)}$.

Stabilité du système asservi $F(s) = \frac{k}{s(s+1)(s+2) + k}$?

s^3	1	2	0
s^2	3	k	0
s^1	$\frac{6-k}{3}$	0	
s^0	k		

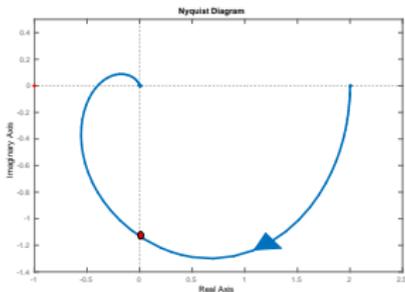
⇒ système stable si $0 < k < 6$.



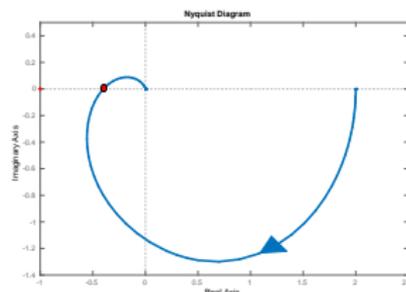
★ Notion de marges de stabilité : quantifie “l'éloignement” par rapport au seuil critique d'instabilité.

QCM interactif

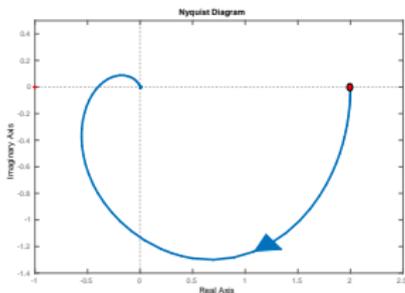
Dans la représentation de Nyquist, quel est le point du lieu pour lequel la fonction de transfert $G(j\omega)$ déphase de -180° ?



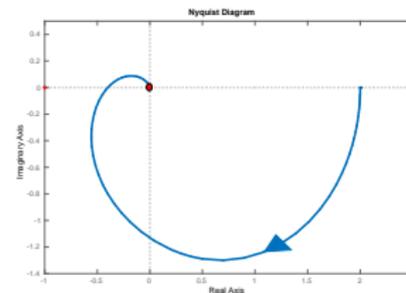
(A)



(B)



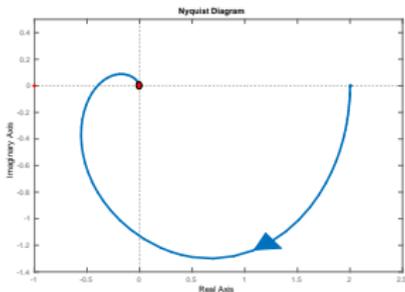
(C)



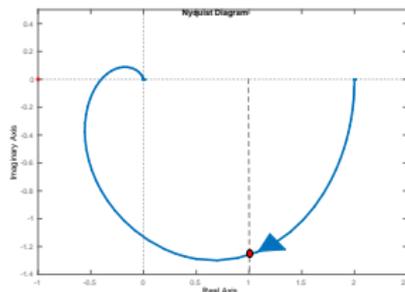
(D)

QCM interactif

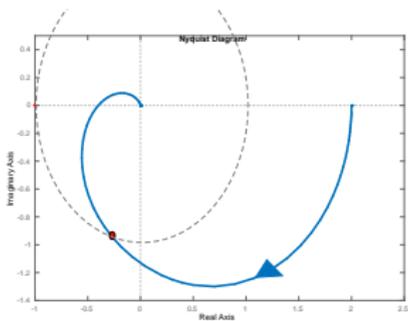
Dans la représentation de Nyquist, quel est le point du lieu pour lequel la fonction de transfert $G(j\omega)$ a un gain de 0dB ?



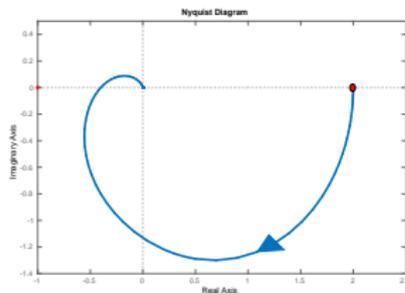
(A)



(B)



(C)



(D)

Marge de gain

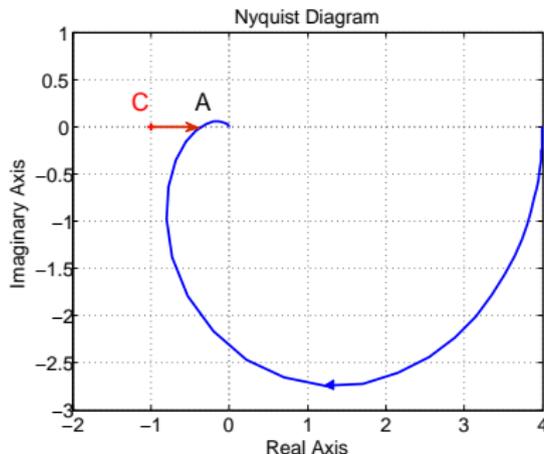
La marge de gain se définit comme le gain qu'il faut apporter au système en boucle ouverte pour déstabiliser le système asservi (en boucle fermée).

Mesure :

La marge de gain d'un système asservi est donnée par la formule :

$$\Delta G = -20 \log |G(j\omega_{-180})|$$

où ω_{-180} est la pulsation pour laquelle la FTBO $G(j\omega)$ est déphasé de -180° .



Marge de phase

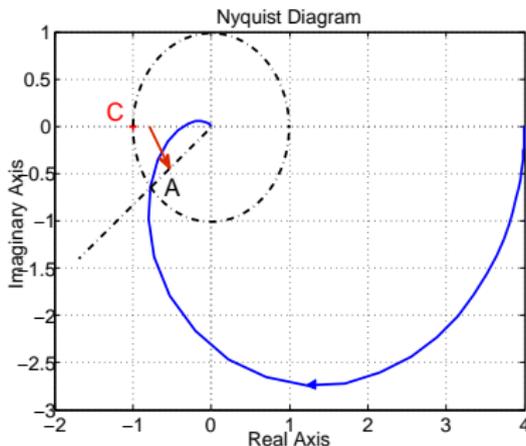
La marge de phase se définit comme le déphasage qu'il faut apporter au système en boucle ouverte pour déstabiliser le système asservi (en boucle fermée).

Mesure :

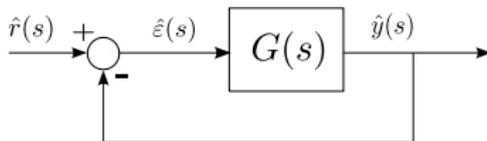
La marge de phase d'un système asservi est donnée par la formule :

$$\Delta\phi = \pi + \arg G(j\omega_{dB})$$

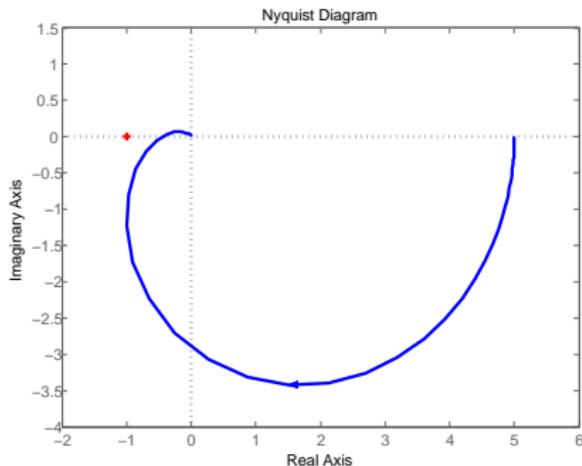
où ω_{0dB} est la pulsation pour laquelle la FTBO $G(j\omega)$ a un gain unitaire (0 en décibel).



Exemple 1 : Soit l'asservissement suivant



avec $G(s) = \frac{5}{s^3 + 3.5s^2 + 3.5s + 1}$. L'asservissement est-il stable?



⇒ Par application du critère du revers : stable

Quelle est sa marge de stabilité ?

Des mesures sur le lieu de $G(s)$ dans Bode ou Nyquist donnent

- ▶ $|G(j\omega)| = 1$ pour la pulsation $\omega = 1.24 \text{ rad/s}$,
- ▶ $\arg(G(j\omega)) = -180^\circ$ pour la pulsation $\omega = 1.87 \text{ rad/s}$.

Calculs des marges

- ▶ marge de gain :

$$\Delta G = -20 \log \frac{5}{|(j\omega)^3 + 3.5(j\omega)^2 + 3.5(j\omega) + 1|}, \text{ avec } \omega = 1.87$$

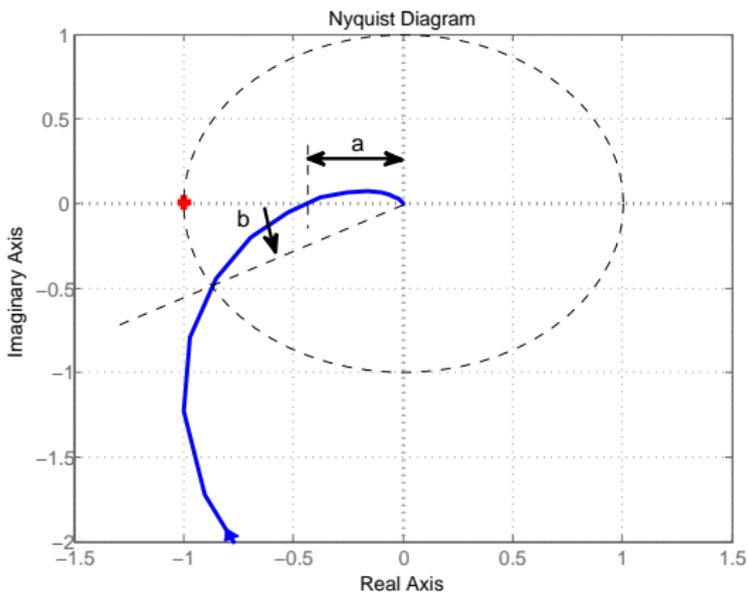
$$= 7.04 \text{ dB}$$

- ▶ marge de phase :

$$\Delta\phi = \pi + \arg \frac{5}{(j\omega)^3 + 3.5(j\omega)^2 + 3.5(j\omega) + 1}, \text{ avec } \omega = 1.24$$

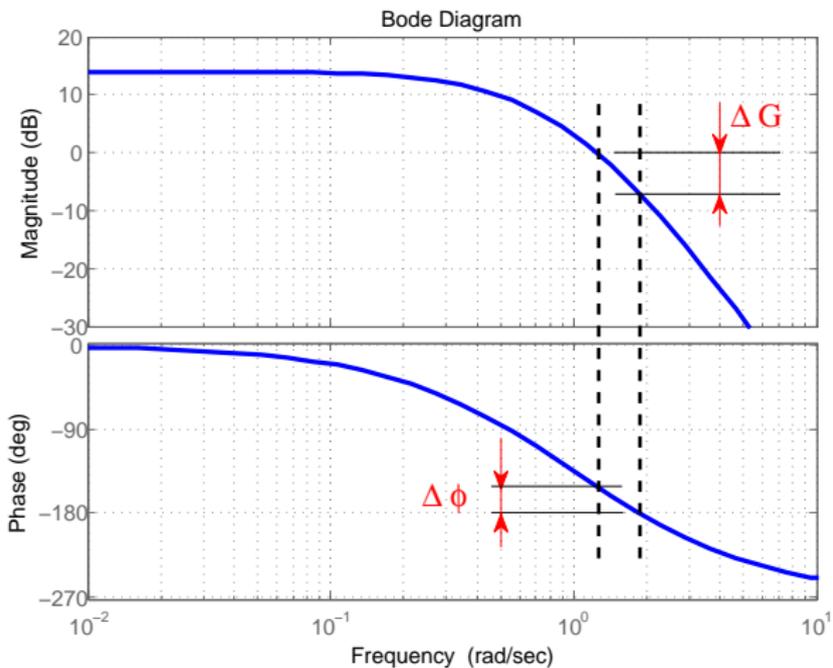
$$= 0.51 \text{ rad } (29.2 \text{ deg})$$

Celles-ci peuvent aussi être directement mesurées sur le lieu de Nyquist de $G(s)$

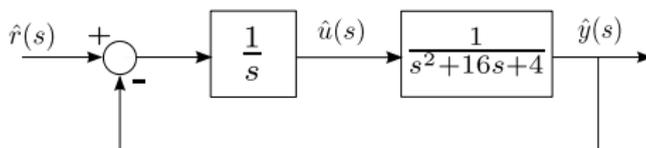


- ▶ distance $a \simeq 0.44$: marge de gain $\Delta G = 20 \log(a) \simeq 7.05 \text{ dB}$.
- ▶ angle $b \simeq 29$: marge de gain $\Delta \phi = b \simeq 29 \text{ deg}$.

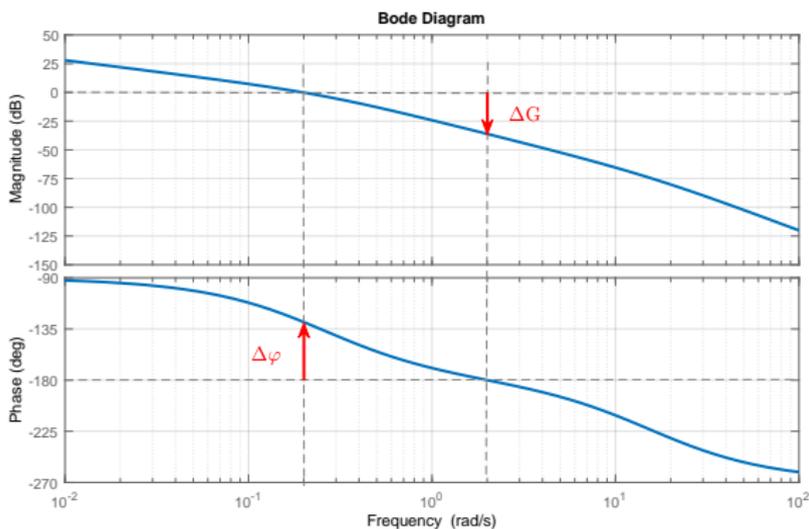
Ou encore, sur le diagramme de Bode de $G(s)$



Exemple 2 :



Le système est stable en BF. Quelles sont les marges ?



⇒ marge de gain $\Delta G = 36 \text{ dB}$ et marge de phase $\Delta \varphi = 51 \text{ deg}$