

# Périphériques série asynchrones pour les roboticiens

Matthieu Herrb  
CNRS-LAAS



# Introduction



Lignes série asynchrones : RS232

- Standard « universel »
- Assez simple en apparence
- Nombreux défauts sources de difficultés sans fin

Mais plein d'autres supports font aussi des liaisons série asynchrones : USB, Ethernet, CAN, etc.

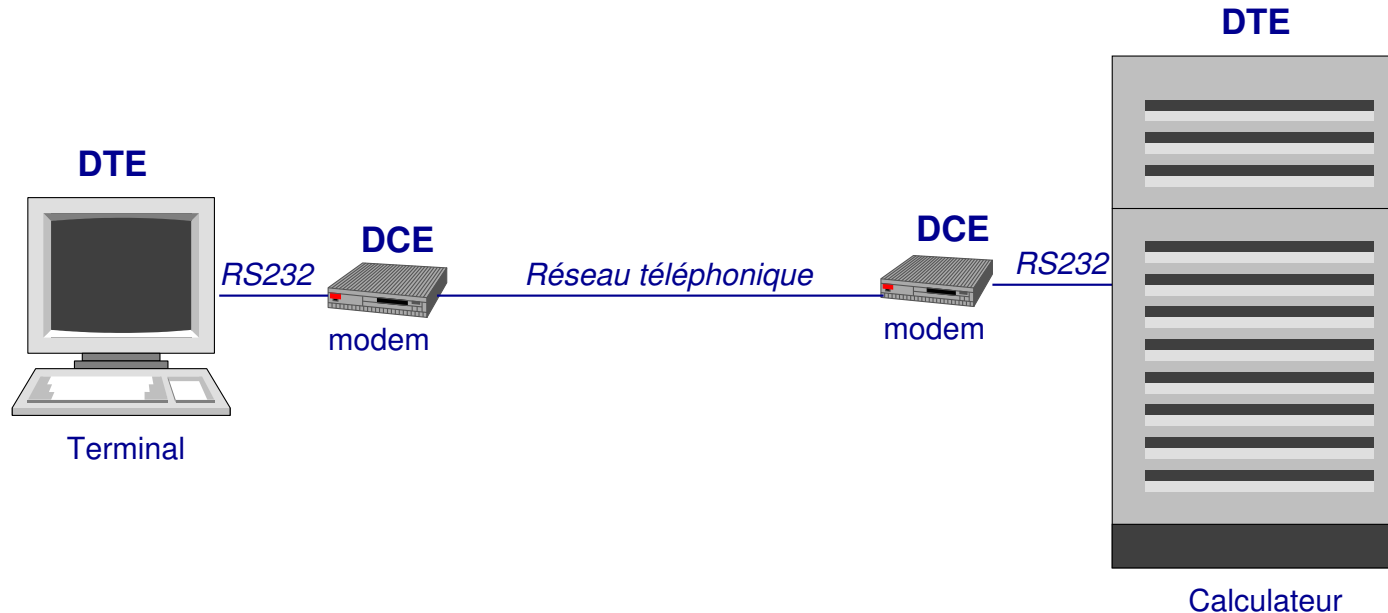
## Plan :

- Rappels sur RS232
- Gestion des terminaux et des lignes séries sous Unix
- Communication avec des capteurs et des actionneurs
- Problèmes et solutions
- Conclusion



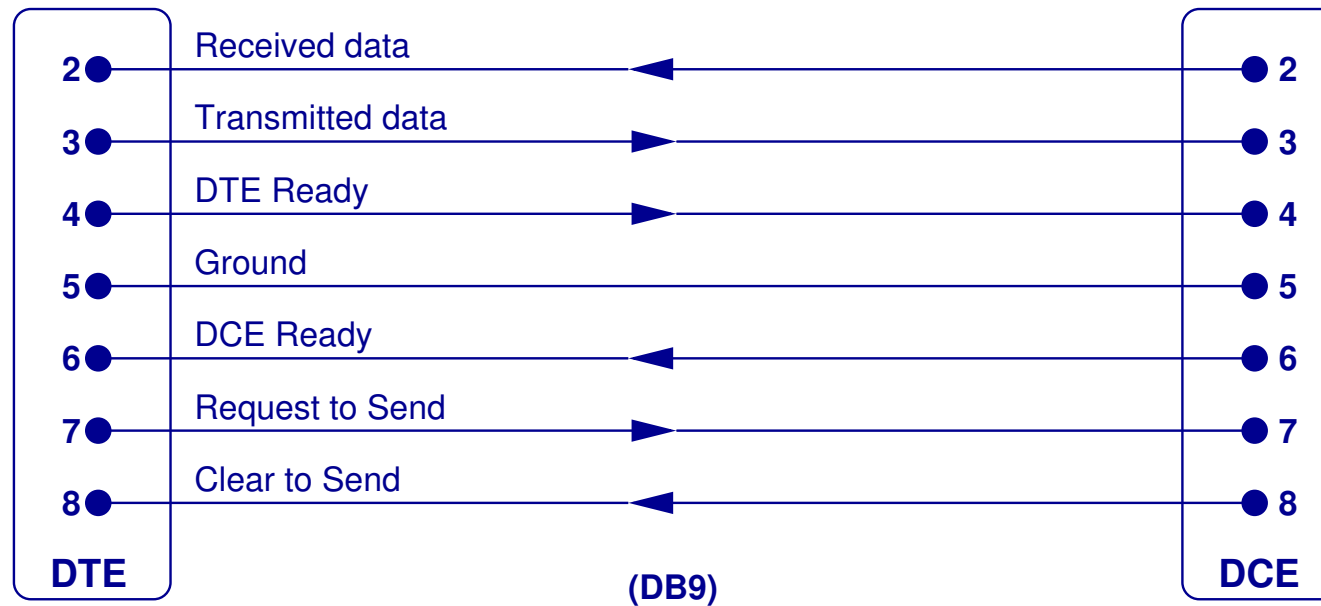
# Rappels sur RS/232

- Introduit en 1962
- Communication full-duplex sur deux fils plus une masse commune.
- Lignes de «handshake» en plus
- Signaux indiqués par une tension : **ON** : +3... + 12V **OFF** -3... - 12V
- **DTE** (Data Terminal Equipment) : ordinateur ou terminal
- **DCE** (Data Circuit-terminating Equipment) : Modem
- connecteurs **DB25**, **DB9** ou **RJ45**.



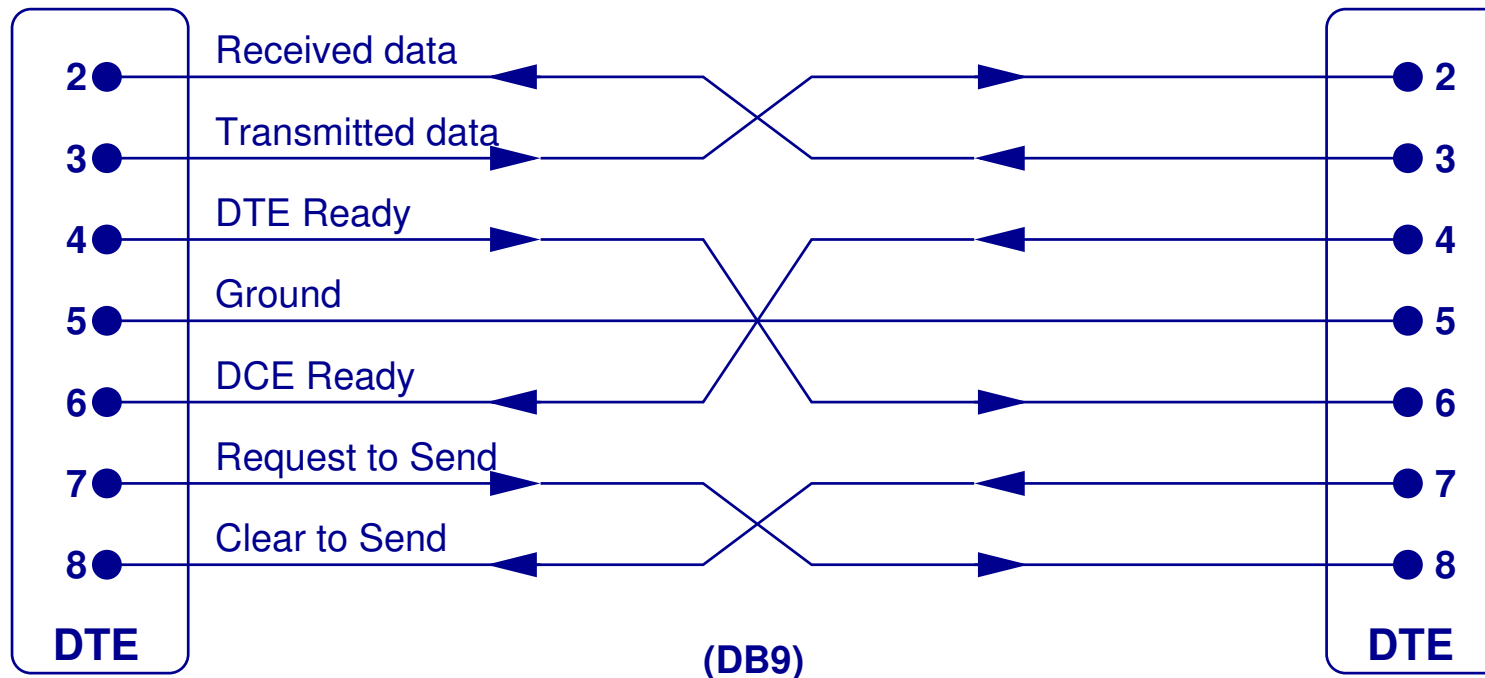
# Signaux RS/232

<b>TxD</b>	Transmitted Data	
<b>RxD</b>	Received Data	
<b>CTS</b>	Clear To Send	DCE→DTE
<b>DSR</b>	Data Set Ready	DCE→DTE
<b>DTR</b>	Data Terminal Ready	DTE→DCE
<b>RTS</b>	Request to Send	DTE→DCE



# Câbles Null-Modem

Connexion directe DTE/DTE :



Attention : il existe aussi des câbles null-modem qui rebouclent localement les fils de contrôle.

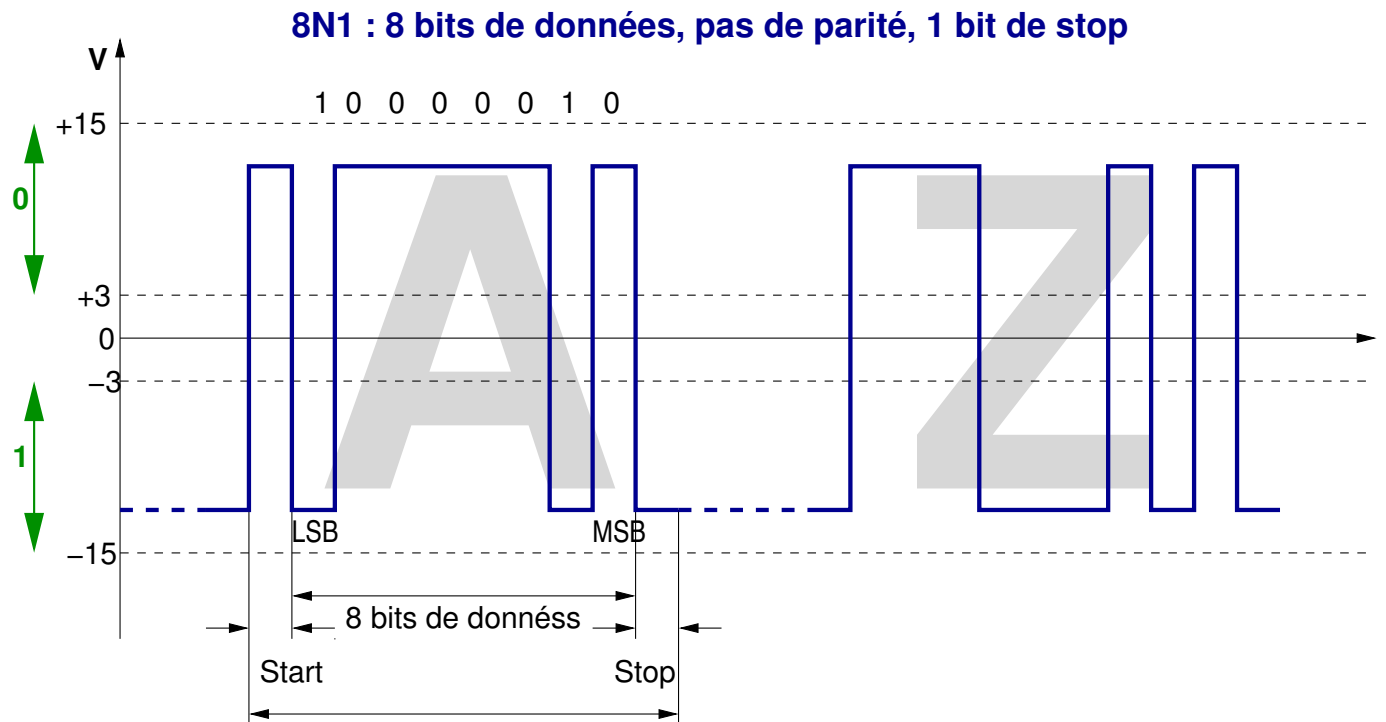
Certains équipements DTE incluent une conversion null-modem.



# Structure d'un caractère

- un bit **start** (0)
- 7 ou 8 bits de données, faible poids en premier
- un ou deux bits **stop** (1)

Horloge donnée par la vitesse de transmission : 300, 1200, 4800, 9600, 19200, 38400, 57600, 115200 bauds.



# Conventions

---

(Pas toujours respectées → source de problèmes sans fin)

- **DTE** : connecteur DB9 mâle ou DB25 femelle
- **DCE** : connecteur DB9 femelle ou DB25 mâle

## Convention LAAS (P. Ribes) :

- Un câble long est toujours mâle-femelle et direct
- Un câble court mâle-femelle est toujours un câble null-modem
- Un câble court avec 2 prises du même sexe est toujours direct

→ Combiner plusieurs câbles pour construire l'adaptateur dont on a besoin.

→ Toujours étiqueter clairement les câbles qui n'obéissent pas à cette convention !



# Gestion des ports série dans Unix

---

Utilisation principale : connexion des terminaux (télétype – TTY)

`/dev/tty*`

Mode de fonctionnement par défaut dit «*cooked*» :

- orienté ligne : transmet les données ligne par ligne (sur le caractère «CR»).
- possibilité d'édition locale : erase char(`^H`), erase word(`^W`), erase line(`^U`)
- `^C` envoie le signal SIGINT aux processus attachés à ce terminal
- `^\` envoie le signal SIGQUIT aux processus attachés à ce terminal
- écho des caractères transmis par le terminal
- remplacement du caractère CR dans l'entrée par LF
- remplacement du caractère LF en sortie par la paire CR/LF

On retrouve ce mode émulé dans les terminaux virtuels utilisés par les systèmes multi-fenêtres (X window : `xterm`).

Pas adapté à la connexion d'autre chose qu'un terminal.





# Ports série sur le matériel

---

## PC Linux

**COM1** /dev/ttyS0

**COM2** /dev/ttyS1

Autres ports série, nom du périphérique dépend du driver.

Exemple : carte Rocketport (robots iRobot) : /dev/ttyR0.../dev/ttyR7.

Application pour émuler un terminal : **minicom**.

## Sun Solaris

/dev/term/a

/dev/term/b

Application pour émuler un terminal : **tip**.



# Programmation des modes d'un terminal : TERMIOS

---

Interface définie par la norme POSIX.

```
#include <termios.h>
#include <unistd.h>

int tcgetattr(int fd, struct termios *termios_p);
int tcsetattr(int fd, int optional_actions, struct termios *termios_p);

int tcsendbreak(int fd, int duration);

int tcdrain(int fd);
int tcflush(int fd, int queue_selector);

int tcflow(int fd, int action);

int cfmakeraw(struct termios *termios_p);
speed_t cfgetispeed(struct termios *termios_p);
speed_t cfgetospeed(struct termios *termios_p);
int cfsetspeed(struct termios *termios_p, speed_t speed);
```



# La structure termios

---

Contient au moins :

```
tcflag_t c_iflag;      /* input modes */
tcflag_t c_oflag;      /* output modes */
tcflag_t c_cflag;      /* control modes */
tcflag_t c_lflag;      /* local modes */
cc_t c_cc[NCCS];       /* control chars */
```

`cfmakeraw()` positionne tous les champs pour passer en mode «raw» :

- communication caractère par caractère (Voir plus loin)
- aucune interprétation de caractères spéciaux
- aucun écho

Voir la page de manuel `termios(7)` pour plus de détails.



# Un exemple simpliste

```
#include <errno.h>
#include <fcntl.h>
#include <stdio.h>
#include <termios.h>
#include <unistd.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    int fd, n;
    struct termios tio;
    char c;

    fd = open("/dev/ttyS0", O_RDWR);
    tcgetattr(fd, &tio);
    cfmakeraw(&tio);
    cfsetspeed(&tio, B9600);
    tcsetattr(fd, TCSAFLUSH, &tio);
```

```
    for (;;) {
        do {
            n = read(fd, &c, 1);
            if (n < 0 && errno == EINTR)
                continue;
        } while (n <= 0);
        printf("recu : %c\n", c);
    }
}
```



## Lecture bloquante ou non ?

---

Termios permet de paramétrer le comportement de l'appel système **read()** lorsqu'il n'y a rien à lire.

Deux paramètres de termios contrôlent le comportement de `read()` :

**VMIN > 0, VTIME > 0** : attend au moins un caractère, puis au plus  $VTIME/10$  secondes pour recevoir au moins VMIN caractères.

**VMIN > 0, VTIME = 0** : attend au moins VMIN caractères.

**VMIN = 0, VTIME > 0** : attend au plus  $VTIME/10$  secondes pour un caractère.

**VMIN = 0, VTIME = 0** : retourne les caractères disponibles, sans bloquer.

Par défaut `cfmakeraw()` définit  $VMIN=1$   $VTIME=0$ .

La réception d'un signal interrompt `read()` qui retourne alors -1 et positionne `errno` à **EINTR**

Voir aussi `fcntl(O_NONBLOCK)` et **SIGIO**...



# Les périphériques utilisés en robotique

---

Nombreux capteurs ou actionneurs utilisent une interface série :

- RS/232
- USB (à travers un convertisseur USB/Série ou pas)
- ...

Divers protocoles d'échange, ASCII ou binaire, mais des points communs :

- Le périphérique envoie des données, et reçoit des commandes,
- La communication est asynchrone,

## **Inversion des rôles :**

- Le périphérique se comporte comme le calculateur.
- L'interface de la couche fonctionnelle (module GenoM) émule l'utilisateur d'un terminal.



# Catalogue

---

Quelques appareils avec liaisons asynchrones utilisés sur les robots du LAAS :

**compas magnétiques** : lama, diligent,

**gyroscopes** : hilare 2, lama, rackham

**centrales inertielle**s : adam, lama, karma

**platines pan/tilt** : rackham, lama, dala, jido (*platine*), cameras Sony pan/tilt : diligent, rackham

**moteurs CC** : lapa, jido

**micro-contrôleurs d'un robot complet** : diligent (*xr4000*), dala, rackham (*rflex*), karma, Lhasa

**GPS** : karma (*gpssmu*), lhasa, dala

**Télémètres laser SICK** : hilare2, diligent, dala, rackham, jido,... (*sick*)



# Problèmes potentiels

---

- périphérique = automate à états : connaître son état et rester synchronisés,
- perte possible de caractères : désynchronisation de l'état,
- identifier de manière robuste et non ambiguë le début et la fin des messages,
- taille du plus grand message à lire pour se resynchroniser,
- effets des buffers de réception et d'émission,
- 2 automates asynchrones inter-connectés : risque d'inter-blocage,
- datation des données reçues.

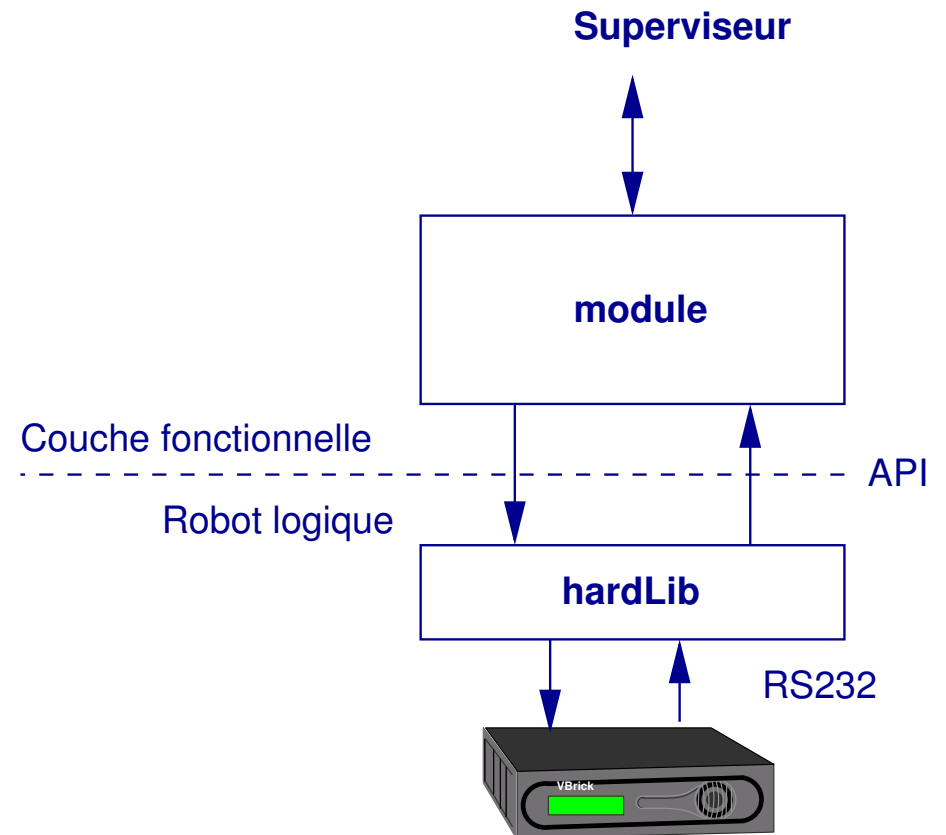




# Méthodologie

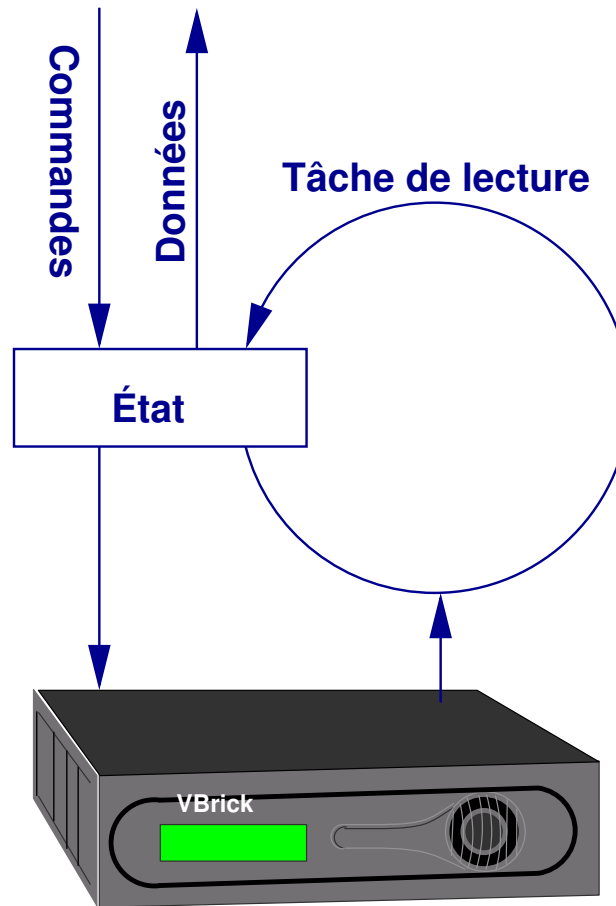
Créer une **interface de programmation** qui masque ces problèmes aux utilisateurs :

- toutes les fonctions retournent rapidement
- quelques fonctions bloquantes pour attendre un évènement pour tests, (mais pas utilisées par GenoM)
- fonctions ré-entrantes pour pouvoir gérer plusieurs périphériques similaires dans le même module
- gestion de l'asynchronisme et de l'état en interne (souvent avec une tâche séparée),
- exporter les données utiles vers la couche fonctionnelle, convertir les unités.



# Structure de la bibliothèque

---



# Outils

---

- **fonctions termios de base** dans de nombreuses bibliothèques, plus ou moins ad-hoc, à adapter...
- **buffers circulaires** `hardLib/serial.c` (trop compliqué)
- **tâche de lecture/décodage** ah-hoc à chaque fois.  
Exemple pas trop compliqué dans `fh2805`.  
Exemple plus complet dans `platine`.



# Conclusion

---

Communications série asynchrones : très répandues.

Résoudre les problèmes de câblage.

Programmation des modes sous Unix via **termios**

Créer une **tâche de lecture** séparée pour maintenir l'état du périphérique et éviter les inter-blocages.

