

Les systèmes de gestion de version

Matthieu Herrb

The logo for LAAS-CNRS features the text "LAAS-CNRS" in a bold, blue, sans-serif font. The text is centered between two horizontal lines: a red line above and a yellow line below.

Envol 2010

<http://homepages.laas.fr/matthieu/talks/envol10-sgv.pdf>

Systèmes de gestion de version - kesako?

Logiciel permettant de gérer l'historique des modifications d'un ensemble de documents.

Typiquement : les codes source d'un logiciel.

Mais aussi :

- documentation
- site web
- fichiers de configuration
- etc.

Fonctions de base

- conserver un historique des modifications
- permettre travailler à plusieurs (verrous, gestion des conflits)
- permettre les modifications en parallèle (branches)
- garantir la sécurité (intégrité, disponibilité, confidentialité)

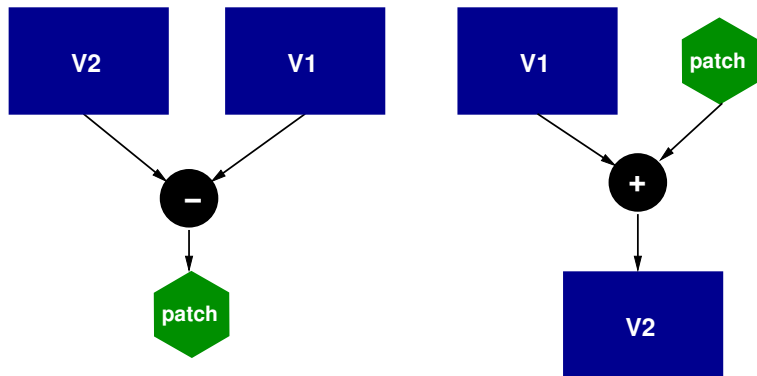
Comment faire?

- gestion manuelle de plusieurs copies des fichiers
- logiciels dédiés

Agenda

- 1** Concepts d'un système de gestion de version
 - Modèle client-serveur
 - Modèle distribué
- 2 Utilisation locale d'un système distribué
- 3 Utilisation distribuée
- 4 Conclusion

Diff et patch



diff texte

Représentation des différences entre 2 versions d'un fichier.

diff(1) produit un diff de 2 fichiers texte :

```
--- a/src/server.c
+++ b/src/server.c
@@ -222,7 +222,9 @@ reset_log(void)
 #ifdef HAVE_SS_LEN
 #define sockaddr_len(s) s.ss_len
 #else
-#define sockaddr_len(s) sizeof(s)
+#define sockaddr_len(s) (s.ss_family == AF_INET6 ? \
+                          sizeof(struct sockaddr_in6) \
+                          : sizeof(struct sockaddr_in))
 #endif

void
```

commande patch

- *patch* : Pièce qui permet de passer d'une version à la suivante.
- `patch(1)` commande Unix qui utilise un diff comme entrée.

Exemple :

```
# patch -p1 -E < diff
```

`patch` peut gérer des petites incohérences grâce au contexte

Concepts de base (1)

- **Dépot** (*repository*)

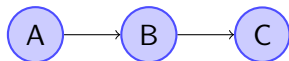
Répertoire ou espace de stockage quelconque: conserve l'historique des modifications

- **Révision**

Chaque état des données a un identificateur unique

→ **révision**.

Également appelée **commit** par abus de langage.



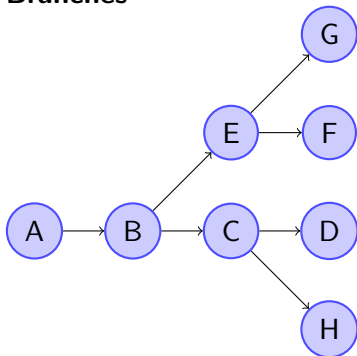
Séquence ordonnée.

- avec CVS: révision par fichier

→ **version du projet** ≠ révision d'un fichier !

Concepts de base (2)

■ Branches



Gestion des branches

Pour :

- corriger un problème sur une ancienne version
- développer plusieurs idées en parallèle
- gérer sa propre version d'un logiciel
- fusionner après une divergence.
- ...

Concepts de base (3)

- **Tags**

Marques symboliques sur une révision.

Permettent de définir les versions du projet.

Permettent de nommer des branches.

Travailler à plusieurs

- Pas de verrou sur les sources.
Chacun a sa propre copie.
- Gestion des conflits:
 - d'abord intégrer les modifications des autres
 - fusion automatique
 - détection des conflits → résolution à la main
 - pas de nouveau `commit` avant résolution du conflit

Autres fonctions d'un SGV

- Visualisation de l'historique sous diverses formes
- Exécution automatique de scripts avant/après commit
 - Tests de validation,
 - Envoi d'e-mail après commit.
- Annotation du code avec les contributions
- Recherche dichotomique de regressions
- Import/export vers d'autres SGV
- ...

Trois modèles de fonctionnement

Local

Fonctionne dans un système de fichiers local. Pas de réseau.

- SCCS, RCS,...

Client/Serveur (ou centralisé)

Un serveur centralise le dépôt, accessible à distance.

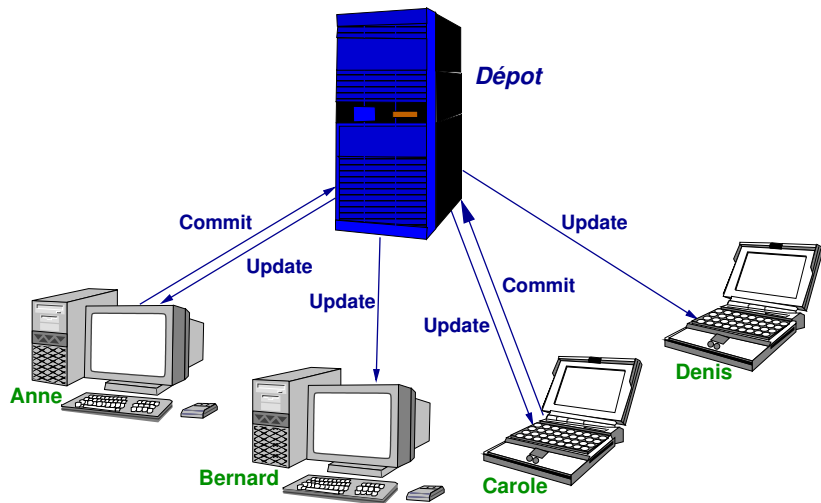
- CVS
- Subversion

Distribué

Multiples copies du dépôts, branches locales.

- bitkeeper, monotone, arch, darcs
- mercurial, git, bazaar

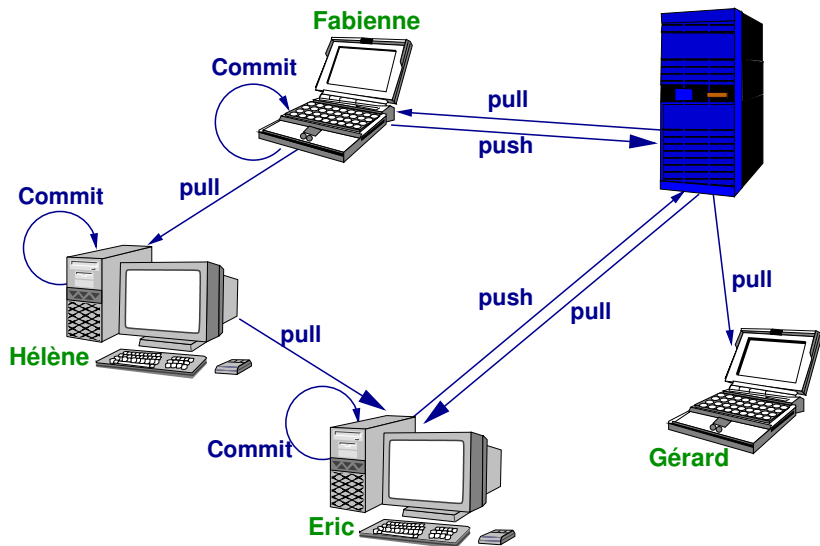
Client-serveur - principe



Client-serveur - principe

- Dépôt stocké dans un endroit partagé
 - par le système de fichiers
 - par un mécanisme réseau (rsh/ssh ou protocole dédié)
- Plusieurs copies de travail en parallèle : opérations de fusion.
- Nécessaire d'avoir la connexion au dépôt pour committer.
- Le «tronc» a une importance particulière : modèle très centralisé.

Systèmes distribués - principe



Systèmes distribués - principe

- Plus de dépôt centralisé
- Chaque développeur a sa copie avec ses branches privées
- Opérations push/pull : synchronisation avec les autres dépôts.
- Simplification de la fusion de branches en gardant l'historique des fusions.
- Influence sur la philosophie de développement : plus de liberté, mais risque de dispersion...

Politiques de management dans les systèmes distribués

Un système distribué peut devenir anarchique :

- pas de notion de branche “principale” ou “de référence”
- chacun résout les conflits à sa manière...

⇒ nécessite une politique :

- définir une branche de référence et nommer un responsable
- définir une nomenclature pour les branches partagées
- inciter les développeurs à merger leurs travaux

Agenda

- 1 Concepts d'un système de gestion de version
 - Modèle client-serveur
 - Modèle distribué
- 2 Utilisation locale d'un système distribué
- 3 Utilisation distribuée
- 4 Conclusion

Les éléments de base

- le dépôt est dans un sous-répertoire du projet (exemple: `.git/`).
- les commits sont identifiés par un hash (généralement SHA-1) plutôt que par un numéro → ordre pas clair...
- **master** désigne la branche principale.
- **HEAD** désigne le commit le plus récent de la branche courante

Utilisation locale

Opérations élémentaires:

`init` initialisation du dépôt (une seule fois)

`add` ajouter des fichiers

`commit` enregistrer des modifications

`branch` créer ou changer de branche active

`merge` fusionner une branche

`cherry-pick` applique un commit d'une autre branche

`rebase` ré-ordonner des commits d'une autre branche

Commandes de visualisation de l'état

`status` affichage d'un résumé de l'état

`diff` affichage des diffs des fichiers non commités

`log` affichage de l'historique des modifications

`show` affichage d'un commit particulier

L'index de git

Représente les modifications en attente de commit.

2 étapes :

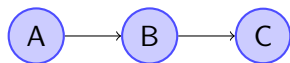
- 1** ajouter les fichiers modifiés à l'index (`add, rm`)
- 2** « vider » l'index dans le dépôt

Il existe des raccourcis pour enchaîner les 2 pour aller vite.

Pas d'équivalent direct dans mercurial ou bazaar.

Commits

Ajoute un noeud en bout de la branche courante.

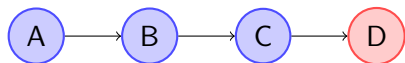


Contient:

- le diff avec la révision précédente pour les fichiers texte
- la nouvelle version complète pour les fichiers binaires
- des infos sur les attributs des fichiers commités (droits d'accès)
- le nom et l'adresse e-mail du committeur
- un message de journal
- en option, une signature numérique

Commits

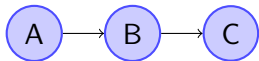
Ajoute un noeud en bout de la branche courante.



Contient:

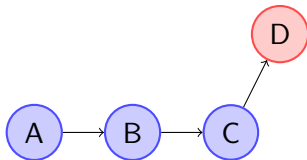
- le diff avec la révision précédente pour les fichiers texte
- la nouvelle version complète pour les fichiers binaires
- des infos sur les attributs des fichiers commités (droits d'accès)
- le nom et l'adresse e-mail du committeur
- un message de journal
- en option, une signature numérique

Branches



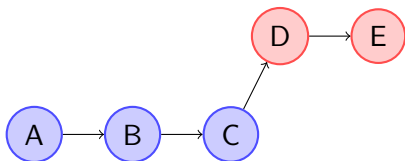
- historique existant

Branches



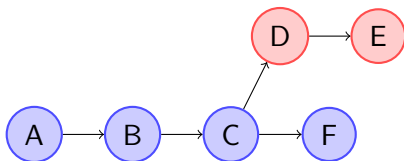
- historique existant
- création d'une branche

Branches



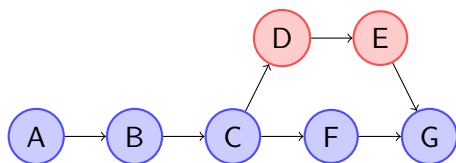
- historique existant
- création d'une branche
- commits dans la branche

Branches



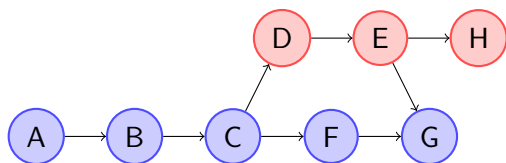
- historique existant
- création d'une branche
- commits dans la branche
- commit dans *master*

Branches



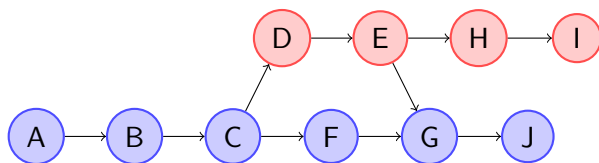
- historique existant
- création d'une branche
- commits dans la branche
- commit dans *master*
- fusion de la branche dans *master*

Branches



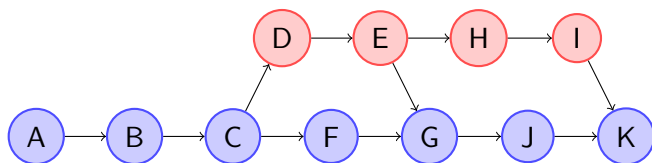
- historique existant
- création d'une branche
- commits dans la branche
- commit dans *master*
- fusion de la branche dans *master*
- suite commit dans la branche

Branches



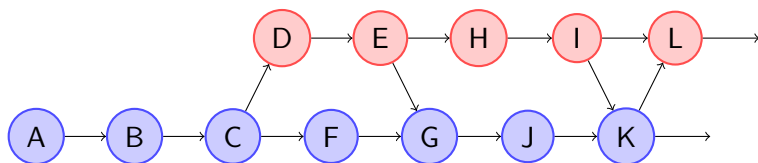
- historique existant
- création d'une branche
- commits dans la branche
- commit dans *master*
- fusion de la branche dans *master*
- suite commit dans la branche
- etc...

Branches



- historique existant
- création d'une branche
- commits dans la branche
- commit dans *master*
- fusion de la branche dans *master*
- suite commit dans la branche
- etc...

Branches



- historique existant
- création d'une branche
- commits dans la branche
- commit dans *master*
- fusion de la branche dans *master*
- suite commit dans la branche
- etc...

Fusion de branches

Deux types de fusion:

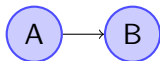
- *Fast-Forward* si aucun recouvrement entre les 2 branches.
- *True Merge* si recouvrement, avec conflits potentiels.

Si vraie fusion, plusieurs stratégies: par défaut *recursive* :

- 1 recherche récursive d'un ancêtre commun,
- 2 fusion à partir de cet ancêtre.

Rebase

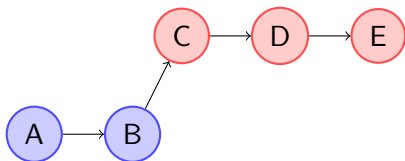
Permet d'éviter trop de merges pour une branche simple non partagée



- Commits existants

Rebase

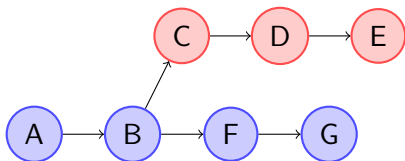
Permet d'éviter trop de merges pour une branche simple non partagée



- Commits existants
- Branche de développement

Rebase

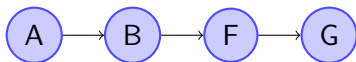
Permet d'éviter trop de merges pour une branche simple non partagée



- Commits existants
- Branche de développement
- Commits dans *master*

Rebase

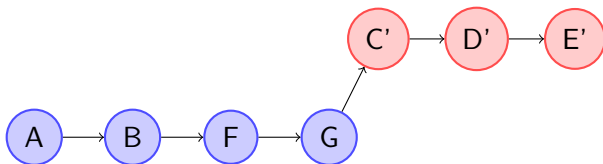
Permet d'éviter trop de merges pour une branche simple non partagée



- Commits existants
- Branche de développement
- Commits dans *master*
- Début rebase : enlève les commits de la branche

Rebase

Permet d'éviter trop de merges pour une branche simple non partagée



- Commits existants
- Branche de développement
- Commits dans *master*
- Début rebase : enlève les commits de la branche
- Fin rebase : recrée les commits à partir du *HEAD* de *master*

Agenda

- 1 Concepts d'un système de gestion de version
 - Modèle client-serveur
 - Modèle distribué
- 2 Utilisation locale d'un système distribué
- 3 Utilisation distribuée**
- 4 Conclusion

Opérations Dépôt distant

Principe: suivi des dépôts distants dans des branches spécifiques.

`clone` copie initiale d'un dépôt distant

`fetch` récupération des commits du dépôt distant

`pull` **fetch** + merge de la branche courante

`push` transferts de commits vers un dépôt distant

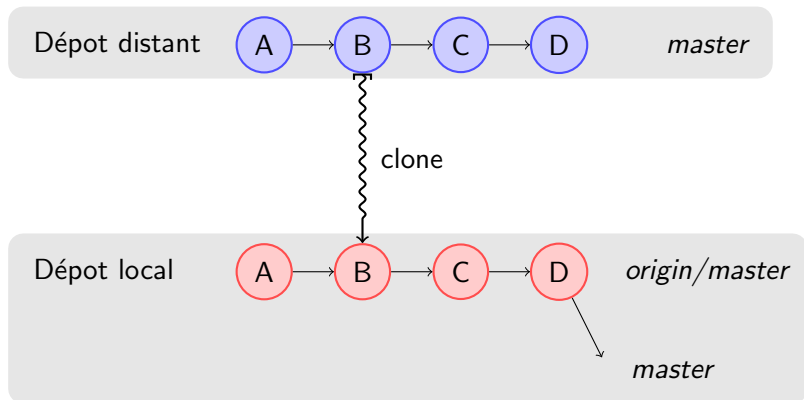
Dépot distant

Dépot distant



master

Dépot distant



Dépôt distant - suivi des branches

- les branches du dépôt distant apparaissent avec le préfixe *origin/* par défaut (configurable)
- après un **clone** la branche *master* suit automatiquement *origin/master*
- la création d'une branche avec le même nom qu'une branche distante configure automatiquement le suivi
- lors d'une opération de **push** ou **pull** toutes les branches suivies sont fusionnées et synchronisées.

Dépôt distant - pull

Enchaîne 2 opérations:

- 1 **fetch** récupère les commits du dépôt distant et les applique aux branches *origin/* (Fast Forward).
- 2 **merge origin/branch** fusionne la branche distante suivie dans la branche locale.

Alternative: pull –rebase : après le **fetch**, **rebase** les commits de la branche locale

Dépôt distant - push

- seuls les push qui se fusionnent en Fast Forward sont autorisés par défaut (sinon: perte de l'historique).
- si Fast Forward pas possible : faire d'abord un pull (`-rebase`) :
→ rend le Fast Forward possible.
- spécifier le nom d'une branche nouvellement créée localement pour la créer aussi dans le dépôt distant.

Dépôts distants - stratégies

Dépôt central

- dépôt nu (pas de copie de travail des fichiers)
- similaire à SVN ou CVS
- chacun pousse ses commits

Modèle distribué

- pas de push
- chacun « pioche » chez les autres les commits qui l'intéressent
- un « intégrateur » qui centralise dans son dépôt « La » version officielle.

Agenda

- 1 Concepts d'un système de gestion de version
 - Modèle client-serveur
 - Modèle distribué
- 2 Utilisation locale d'un système distribué
- 3 Utilisation distribuée
- 4 Conclusion**

Conclusion

- Ne pas utiliser un SGV est une faute professionnelle...
- Choix d'un système « moderne »: système distribué: git, mercurial.
- Commencer par une utilisation simple
- Committer souvent
- Importance des messages de commit
- Ne remplace pas le chef de projet

Questions ?