

Reformulation convexe des programmes quadratiques entiers : un algorithme de Branch and Bound fondé sur la structure du problème reformulé

Alain Billionnet¹, Sourour Elloumi¹, Amélie Lambert¹

CEDRIC-ENSIIE, 1 square de la résistance, F-91025 Evry cedex, France
{alain.billionnet,sourour.elloumi,amelie.lambert}@ensiie.fr

Mots-Clés : *programmation quadratique entière, reformulation convexe, Branch and Bound*

Une reformulation quadratique convexe : IQCR (Integer Quadratic Convex Reformulation)

De nombreux problèmes de recherche opérationnelle peuvent se modéliser sous la forme d'un programme mathématique avec variables entières dont la fonction objectif est quadratique quelconque et est soumise à des contraintes linéaires. Un problème de ce type peut s'écrire sous la forme :

$$(QP) \begin{cases} \text{Min} & f(x) = x^T Q x + c^T x \\ \text{s.c} & Ax = b \quad Dx \leq e \quad 0 \leq x \leq u \quad x \in \mathbb{N}^n \end{cases}$$

La fonction f n'étant pas convexe, même la relaxation continue de (QP) est difficile à résoudre. La reformulation IQCR [1] contourne cette difficulté en trouvant une reformulation équivalente de (QP) par un nouveau programme quadratique $(QP_{\alpha,\beta})$, équivalent à (QP) . La fonction objectif de $(QP_{\alpha,\beta})$ s'écrit ainsi :

$$f_{\alpha,\beta}(x, y) = f(x) + \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \beta_{ij} (x_i x_j - y_{ij}) + \alpha \sum_{r=1}^m \left(\sum_{i=1}^n a_{ri} x_i - b_r \right)^2$$

où les variables y sont des variables additionnelles qui seront contraintes de vérifier $y_{ij} = x_i x_j$. Nous forçons cette égalité par la linéarisation utilisée dans [1] et [2] qui ajoute d'autres variables et des contraintes, toutes linéaires. Nous nous limitons aux paramètres α et β qui rendent $f_{\alpha,\beta}(x, y)$ convexe. Le programme $(QP_{\alpha,\beta})$ ainsi obtenu est quadratique convexe en nombres entiers et sa résolution fournit une solution optimale pour (QP) . De plus, parmi toutes les valeurs possibles de α et β , nous nous intéressons à celles qui maximisent la borne obtenue par relaxation continue et nous montrons qu'il est possible de les calculer par la résolution d'une relaxation semi-définie de (QP) .

Grâce à la convexité de sa fonction objectif, le programme reformulé $(QP_{\alpha,\beta})$ peut être résolu par un solveur standard [1]. Or, dans ce travail, nous profitons de la structure de ce programme pour essayer d'aller plus vite que le solveur standard. Comme évoqué ci-dessus, la reformulation en $(QP_{\alpha,\beta})$ ajoute un nombre important de contraintes et de variables. Cependant, la relaxation continue de $(QP_{\alpha,\beta})$, que nous notons $(\overline{QP}_{\alpha,\beta})$, possède une propriété de projection intéressante. En

effet, la projection de $(\overline{QP}_{\alpha,\beta})$ sur les variables x et y , donne le programme $(P_{\alpha,\beta})$ suivant :

$$(P_{\alpha,\beta}) \left\{ \begin{array}{ll} \text{Min} & f_{\alpha,\beta}(x,y) \\ \text{s.c.} & Ax = b \\ & Dx \leq e \\ & y_{ij} = y_{ji} & \forall i, \forall j \\ & y_{ij} \leq u_j x_i & \forall i, \forall j \\ & y_{ij} \leq u_i x_j & \forall i, \forall j \\ & y_{ij} \geq x_i u_j + x_j u_i - u_i u_j & \forall i, \forall j \\ & y_{ij} \geq 0 & \forall i, \forall j \end{array} \right.$$

dont la valeur optimale est égale à la valeur optimale de $(\overline{QP}_{\alpha,\beta})$. Seulement, la taille de $(P_{\alpha,\beta})$, qui est en $O(n^2)$, est significativement plus petite que celle de $(\overline{QP}_{\alpha,\beta})$ [1].

Un algorithme spécifique de Branch and Bound

Nous proposons un algorithme de Branch and Bound, basé sur cette propriété de projection, qui permet de trouver la solution optimale de $(QP_{\alpha,\beta})$ en résolvant à chaque noeud de l'arbre un problème de plus petite taille. En notant $(P_{\alpha,\beta}^e)$, le problème $(P_{\alpha,\beta})$ avec la contrainte $x \in \mathbb{N}^n$, nous avons la propriété suivante :

Proposition 1 *Une solution optimale de $(QP_{\alpha,\beta})$ peut être trouvée en résolvant le programme $(P_{\alpha,\beta}^e)$ augmenté des contraintes $x_i x_j = y_{ij}$*

Ainsi, une manière de trouver une solution optimale de $(QP_{\alpha,\beta})$ est de résoudre à chaque noeud de l'arbre de résolution le problème $(P_{\alpha,\beta}^e)$, puis de brancher de la manière suivante :

Soit (\bar{x}, \bar{y}) une solution du noeud courant, plusieurs cas de figure se présentent :

1. Si (\bar{x}, \bar{y}) respecte la propriété $\forall i, \forall j, \bar{x}_i \bar{x}_j = \bar{y}_{ij}$, alors \bar{x} est une solution réalisable de (QP) et $f(\bar{x}) = f_{\alpha,\beta}(\bar{x}, \bar{y})$
2. Si $\exists i, j$ tels que $\bar{x}_i \bar{x}_j \neq \bar{y}_{ij}$, nous branchons de la façon suivante :
 - a. La branche où $x_i \neq \bar{x}_i$. Cette branche donne naissance à deux sous arbres, dans le premier on ajoute à la formulation $(P_{\alpha,\beta}^e)$ la contrainte $x_i \leq \bar{x}_i - 1$ et dans le deuxième la contrainte $x_i \geq \bar{x}_i + 1$.
 - b. La branche où $x_i = \bar{x}_i$ et $x_j \neq \bar{x}_j$. Cette branche donne naissance à deux sous arbres, dans le premier on ajoute à la formulation $(P_{\alpha,\beta}^e)$ les contraintes $x_i = \bar{x}_i$ et $x_j \leq \bar{x}_j - 1$ et dans le deuxième les contraintes $x_i = \bar{x}_i$ et $x_j \geq \bar{x}_j + 1$.
 - c. La branche où $x_i = \bar{x}_i, x_j = \bar{x}_j$ et $y_{ij} = \bar{x}_i \bar{x}_j$. Dans le sous arbre, on ajoute à la formulation $(P_{\alpha,\beta}^e)$ les contraintes $x_i = \bar{x}_i, x_j = \bar{x}_j$ et $y_{ij} = \bar{x}_i \bar{x}_j$.

Expérimentations

Nous avons testé cet algorithme sur des instances de programmes quadratiques non convexes soumis à une contrainte d'égalité qui ont été générées aléatoirement et déjà utilisées dans [1] et [2]. Malgré une implémentation naïve, cet algorithme s'avère compétitif avec la résolution directe de $(QP_{\alpha,\beta})$ par un solveur standard. Le temps moyen de résolution est divisé par 2 par rapport à la résolution par Cplex.

Références

- [1] Billionnet, A., Elloumi, S., Lambert, A. : Extending the QCR method to the case of general mixed-integer program. Mathematical Programming. Accepté pour publication (2009)
- [2] Billionnet, A., Elloumi, S., Lambert, A. : Linear Reformulations of Integer Quadratic Programs. MCO 2008, september 8-10, 43-51 (2008)